

Bård's leker

Å leke kan være en utrolig viktig del av et kristent ungdomsfellesskap.

For det første er det gøy.

For det andre er det gøy.

For det tredje er det gøy.

Og så er det frigjørende, deilig, vanvittig, gøy...og mye, mye mer.

Lek er fellesskap.

Derfor er det viktig å være oppmerksom på ulike deltageres behov midt i den mest konkurransepregede leken.

Derfor er det viktig å lede bestemt og tydelig, men samtidig omsorgsfullt og inkluderende.

Derfor er det viktig å la leken være lek.

Lek er verken en sentimental gruppegreie eller en dårlig versjon av ulike idrettsgrener.

Lek er lek.

Det finnes mange bra kilder for de som vil bruke leker. Mange av de kristne

ungdomsorganisasjonene har leker som en del av sitt programtilbud. Ta kontakt!

Her har du et knippe leker som er lånt fra mange forskjellige sammenhenger. Lag gjerne egne leker. Prøv, ta initiativ, la leken gi fokus og glede!

Gå bare ut og lek!

Bård

A) Sangleker:

De fleste av deise står her uten melodi eller tekst – altså bare til påminnelse. Kan du de, er det bra. Kan du de ikke, spør noen, eller send en epost til noen du tror kan de.

1. I'm singing in the rain

(klassiker med utallige lokale varianter)

2. The shark song

(se boken for tekst og bevegelser)

Dette er veldig morsom sanglek som egner seg for store grupper.

En lekleder står i midten eller foran alle. Leklederen synger og viser bevegelser. Gruppen hermer og svarer ”dudududududududu” (9 ganger) mens de altså gjør samme bevegelsen som lederen. Teksten – og altså fortellingen er slik:

There was a boy (bevegelse for boy) – dudududududududu

And a girl (etc.) – etc.

They took a drive

To the beach

It was hot

Very hot

They took a swim

They dived in

And started to crawl

Faster crawl

Even faster crawl

But there were sharks – aahahhhahahhah! (hele gruppen river seg i håret og skriker høyt)

Mama shark
Papa shark
Sister shark
Brother shark
Baby shark

Cycle shark
Crazy shark
Backwards shark
Disco shark
Boxing shark
Sleeping shark
Jumping shark
Kissing shark
(finn på egne sharks med bevegelser)

And grandpa grumps

They swam back – dudududududududu
Faster swim – etc.
They started to crawl
Faster crawl
Even faster crawl
But it was no use – cause there were sharks – aahahahahahaha!

(Sharks-runde på nytt)

They ate leg – dudududududududu
They grabbed an arm – etc.
Parts of the head
Bits of the but
But it was no use – cause there were sharks – ahahahahahahhha!
(Sharks-runde siste gang)

3. I say LOVE (L – O- V- E)

(se boken for tekst og bevegelser)

4. Whose side are you leaning on?

(se boken for tekst og bevegelser)

5. Everytime I'm away from Liza

Karibisk stemning her. Kan gjøres med bevegelser. Finn på noe bra.

6. Lasse går i ringen

Kan du ikke denne, snakk med mor eller bestemor.

7. Til seters

Samme som forrige.

8. Hi, my name is Johnny!

En moderne klassiker som også kan taes på norsk.

9. Let me see your bogaloo! (Whoo – aa – ah...funky chicken, funny monkey, Brazilian skiing, cackaroucha...)

(En ringlek der en skriker foran og de andre gjør bevegelser innover i ringen. Prøv det – ikke så vanskelig å se det for seg)

10. Swing low

(sangleken med hyppigst bevægelseskifter?)

11. Hode, skulder, kne og tå

(en klassiker med variasjonsmuligheter – robotversjonen, amerikansk versjon, tysk versjon, svensk versjon, kunstnersversjon etc.)

12. Laurenzia, kjære Laurenzia

(Speidermoro for lårmuskulaturen)

13. Når det stormer (når det regner – svømmetak – ”Bergensversjonen!”)

(barnesang med mange variasjonsmuligheter)

14. Lean on me

(vanskelig å komme utenom denne)

15. A –ram – sam- sam

(ligner mest på en parringslek – egner seg også som oppvarmingssang og kiling av sidemannen)

16. God is not dead

(80-tallspower med apologetisk tilsnitt – spør en gammel ten sing leder dersom du vil ha melodien)

17. Med Jesus i båten

(Nok en barnesang der en tar bort litt og litt tekst – spør barnelederen om denne og flere idèer til leker)

18. Tipp-tapp teppe på - kan du gjette hvem det er

(ganske kjeldelig, men genial barnelek. En går ut. En legger seg under teppet. Den som kommer inn skal gjette hvem som ligger under teppet)

19. Bjørnen sover

(hørte vi klassiker?)

20. Head bow – bo-bow-bo-bo – shou-bow – knee-bow – hip-bow.

Litt sånn gangsta-sanglek. Spør noen som er litt sånn om de kan denne.

B) Fellesskapsleker/gruppeleker:

1. Klenge-menge. Mingleleken. Molekylleken.

(Klassiker. Alle går rundt og ”mingler”. En lekleder sier et tall. Må finne sammen i grupper av dette tallet. De som ikke klarer det er ute. Til slutt står det igjen to vinnere.

2. Klapp styrer bevegelsen.

En eller flere går ut. Alle klapper vekselvis sterkt-svakt for å styra den som har gått ut mot en oppgave som (gruppen har avtalt på forhånd) skal utføres. En slags versjon av ”tampen brenner”.

3. ”Jeg har hørt om degja, det stemmer”. (Bekreftelse/confirmare)

(Se boken)

4. Mimestaffetter:

a. lagkonkurranse/mimeduell(to lag mot hverandre som skal forsøke å gjette samtidig)
b. mime videre på rekke: Den første får vite det som skal mimes. Mimer videre til neste som mimer videre til neste osv. Den siste skal forsøke å gjette, så den neste og så videre. Dess før en gjetter, dess flere poeng.

5. Del av helhet:

a. en tar initiativ til en oppgave der andre må følge for at oppgaven skal bli fullstendig – f.eks. fotballkamp, urverk etc.. De andre følger på ut i fra det de ser. Del gjerne i to lag slik at det andre laget kan tolke det ene laget gjør.

b. gi settingen først: ”Dere skal lage en fotballkamp!” (eks.) Som deltagerne skal fylle ut.

6. 4 frivillige. Kaller opp fire frivillige. Klapper for de og lar de sette seg igjen. (viktig å applaudere frivillighet).

7. ”Elden er laus” (prøv hos nabo`n..kan jeg få låne ild?)

(se boken for beskrivelse).

8. Bein – armer - ?? i golvet (laglek)

Lag mot hverandre. Lekleder sier for eksempel 6 armer og 10 bein. Deretter må gruppen/laget organisere seg slik at den bare har 6 armer og 10 bein i gulvet.

9. "Anna aga vasaraga vastu pead".

Meningsløs estisk sanglek. Alle går militært rundt i ring og sier "anna aga vasaraga vastu pead", som betyr "men slå meg i hodet med en hammer". En lekleder går rundt i midten og slår folk i hodet med en gjenstand (ikke for hard). Den som blir truffet, er ute av leken.

10. "Detektiven".

Alle står i ring. En kommer inn og skal gjette hvem som starter bevegelsen som hele gruppen følger.

11. To samtalar – bland deg inn!

To stk. starter en samtale om et på forhånd avtalt tema uten å røpe hva det handler om. De som tror de kan gjette hva samtalen handler om, kan forsøke å blande seg inn.

12. Før med hendene folk som legger seg på ryggen.

Hele gruppen ligger på ryggen tett inntil hverandre – hode mot hode. En etter en føres deltagerne med de andres hender til enden.

13. Fotballkamp/Basketkamp (imaginær).

Lekdeltagerne skal spille en imaginær kamp. Kan varieres med slow-motion.

14. "Bli med i koret!"

En ball sendes rundt i lekgruppen. En dirigent synger en sang. Den som går ut=den som har ballen når sangen stopper – må bli den nye dirigenten i koret – som blir stadig større).

15. Mimekonkurranse

Ligner litt på nr.4. Litt som Fantasi-live. F.eks. lagkonkurranse – mime sanger, filmer, personer etc. Publikum gjetter. Den som får flest eller raskest gjett har vunnet.

16. Fly –aliens – indians –due (bordlek)

En henimot evigvarende bordlek. Alle sitter rundt et bord. Helst mer enn 6 personer. Tre personer involvert om gangen som gjør bevegelsen til hver lekting. Den som sitter i midten av de tre kan sende bevegelsen videre til en ny person – som da blir den som sitter i midten.

Fly – den i midten har lager briller med hendene. De to på sidene er vinger.

Aliens – den som sitter i midten roper "aahh!" og holder hendene foran ansiktet. De to på siden sier også "aahh!" og løfter hendene fortvilet i været.

Indians – den som sitter i midten lager indianerfjærpryd. De to på siden padler kano med ytterste hånd.

Due – den i midten holder hånden for nesen. De to på siden vifter vekk den dårlige luften med en hånd hver.

17. 1-2, 2-5 (klapping eller at hver har sin dyrelyd med navn)

(se også boken for beskrivelse under navnelek).

Alle får et tall eller en dyrelyd. Klapping på kne og vanlig klapping og så med en tommel over hver skulder – eget tall/dyrelyd først og så en annens tall/dyrelyd. Så overtar neste. Den som ikke greier det, ryker ut. Alle klapper med hele tiden.

18. Svarlek: "Joggi" – "hei"

Klassisk leirskrikelek. Lekleder skriker "joggi" en eller flere ganger. Resten svarer hei tilsvarende ganger.

19. Inkarnasjon("bommen går"/nord-sør)

(Se boken for beskrivelse).

20. Tillitslek 1 – føre folk med sjal

En har sjal over øynene. En annen fører. Tillitsøvelse. Tydelige og trygge meldinger. Ikke tull!!

21. Tillit – ta i mot folk i ein ring

Alle (minst 7-8) står tett sammen i en ring. En står i midten. Lukker øynene. Faller ut i ringen – varsomt. De andre tar i mot – varsomt. Sender videre med armene. NB! Viktig å stå tett nok slik at en virkelig kan falle trygt.

22. "Så här går kärlekstoget"

Speidermoro/Speidersadisme. Krever meget sporty innstilling av de som deltar. Tre-fire personer går ut. To-tre lekledere sitter igjen. Den første sier til den andre: "Så här går kärlekstoget" og gir en klem. Slik går det videre helt til siste (den som nettopp er kommet inn). I stedet for klem får denne et vennskapelig klaps på kinnet. Leken har svensk opprinnelse. Det forklarer mye.

23. Dyreleken

Alle deltagerne sitter i ring i stoler. En lekleder i midten. Leklederen har på forhånd laget klar små lapper med dyrenavn – en til hver deltager og med jevnt antall dyr fra hver art fordelt på fire-fem arter. Alle trekker en lapp og "blir" et dyr. Lappene samles inn igjen. Leklederen trekker en og en lapp. Når for eksempel "dverglemur" trekkes, skal denne flytte en til venstre (evt. opp på fanget til sidedyret). Du kan bare flytte dersom du sitter øverst. Den som kommer runden rundt har vunnet.

24. Fire i sofaen

Laglek mye brukt i lagsmiljøer tidligere. Gjerne jentene mot guttene. Fire plasser i sofaen. Det er om å gjøre å få fire fra ett lag i sofaen ved å spørre etter navn (på lapp – se under). I begynnelsen av leken har alle skrevet navnet sitt på en lapp. Lappene blir så samlet inn og hver deltager trekker en navnelapp (ofte ikke sin egen). Den som sitter til høyre for tom stol spør etter navn. Den som blir ropt opp flytter til tom stol og bytter lapp med den som spurte. Neste som spør er den som nå sitter ved tom stol.

25. Navnelek(to lag gjetter navn – se dåp)

(se beskrivelse i boken – virkelig en rysare med enkle flørtemuligheter!)

26. Stolleken

En klassisk klassiker!

27. Kongen befaler

En av de gode. Vær litt sjef! Vær litt konge! Du sier hva de andre skal gjøre. Kan gjøre noe annet selv for å forvirre. Den som klarer seg lengst, blir konge i neste runde.

28. 1-2-3 rødt lys

En står mot veggen. Om å gjøre å bevege seg før vedkommende sier rødt lys. Ja, denne kan du...

29. Politi og røver

Trenger vel heller ingen forklaring. Kan lekes i utallige varianter. Hardbarka, slowmotion, ballett etc. Leirklassiker. Bør ha fengselsområde og friområde.

30. Slå på ringen

Også en gammel klassiker. Slå på ringen og så kappspringing motsatt vei.

31. Finne ting leiken

Kriseleken over alle kriseleker. Når underholdningskvelden er i ferd med å gå i dass, er det bare å skru opp tempoet, lage to lag og leke denne leken. Prinsipp: Om å gjøre å finne en angitt ting fortest mulig.

32. Fiskedam

Best på bursdagsfest, men kan også være ledernes overraskelseslek til deltagerne på leir. Koselig.

33. Skrive ros på ryggark

(Se beskrivelse boken).

34. Hemmeleg venn

Kanskje ikke helt en lek, mer et opplegg. Alle i en gruppe får en hemmelig venn som de skal oppmuntre og gi oppmerksomhet gjennom en viss periode. Hemmelig og uforglemmelig.

35. Bryllup(rollespell)

Heller ikke en klassisk lek, mer et opplegg for en fest. En festkomitè inviterer til bryllup der alle får tildelt roller på forhånd som de skal spille hele kvelden. For at dette skal lykkes er det viktig at ”hovedrolleinnehaverne” forbereder noe skikkelig – brudgommens tale, sanger, innslag, forlovertale etc.

36. Kontrapunkt

Klassikervarianten av musikkgjetteleker. Krever en del forberedelse.

37. Beat for beat (ala Ivar Dyrhaug)

Musikkgjettelek som kan brukes i sin helhet eller delvis.

38. To land besøker hverandre (tolkeøvelse)

For litt mer voksne ungdommer. Gruppen organiserer seg i to land hver for seg som setter seg ned og lager egne regler for hvordan en skal te seg i det aktuelle landet. Hvert land sender ut speidere som sender ut speidere som skal tolke og rapportere. Til slutt møtes landene til delesession.

39. ”Do you love me, babe?” “Yes I do, but I can` t smile”

(beskrivelse i boken – en flørting i kontrollerte former)

40. Blipp – blopp(bordlek)

(se beskrivelse i boken)

41. Tegnetafett

En lekleder. To eller flere lag. Leklederen sitter med en liste på sanger som skal tegnes for de andre i gruppen helt til de gjetter riktig sang. En fra hver gruppe kommer til lekleder for å få første sang. Den som gjetter rett løper så til lekleders plass for å få ny sang. Den gruppen som er først gjennom alt har vunnet.

42. Teatersport i ymse former

Her er det uendelig mye å gjøre: Spille videre i et drama/en situasjon, gjette situasjon/drama, blande seg inn...etc.

43. Sangkonkurranser(styrke, lengde, etc.)

Sier seg selv.

44. Telefonleken (sende meldinger)

Stor ring. Holder hverandre i hendene. En starter melding/håndtrykk. En i midten som skal gjette hvor meldingen er. Den som sendte meldingen roper ”mottatt” når meldingen evt. når fram.

45. Tante knute

Alle blander seg sammen i stor gruppe. Ta hverandres hender. Så skal en lage ring uten å slippe hendene Da blir det mye morsom klyving og kryping.

46. Zipp-zapp-boing

Pedagogisk lek. Alle i ring. Du sender videre til venstre med å si zipp. Og til høyre med å si zapp. Du kan sende tvers over med å si boing. Halvmoro.

47. Pistolleken

(se beskrivelse i boken)

49. Jeopardy

Krever forberedelse, men er sikkert morsomt.

50. Rop

Å lage taktfaste rop jentene mot guttene (med bevegelser) er alltid gøy. For eksempel “Golf-golf” (golfslag) – rickie lake (løft hendene) – lag dine egne.

51. “Vote with your feet”

Sjekk ut Pip Wilson`s stinking rolling magazine – en av lekekongene. Kontakt Norges KFUK-KFUM. De har endel på dette.

52. Avisnavnelek

En står i midten med en avis. Skal slå de som ikke sier ett nytt navn når deres eget navn blir ropt. Bra og aggressiv navnelæringslek.

53. Gruppemingling

Gå i grupper etter hårfarge/bursdag/?? . Hver gruppe kan for eksempel lage reklame for sin egenskap. Kan virke sammensveisende.

54. Lage tusenbein

Lang tett rekke/ring. Holde rundt magen, sitte på lår, gå framover – ring. Dette kan bli gøy og kaotisk.

55. Mafia – med kort rundt bord eller gå rundt(prikk på ryggen)

(se beskrivelse i boken)

56. Morderen

(se beskrivelse i boken – du skal gjette motiv, morder, offer, mordvåpen, mordsted, (3 nei 1 ja...f.eks..)

57. Krokfot(konkurrans)

To ligger på ryggen med hoftene mot hverandre. Det er om å gjøre å svinge den andre rundt med beina i luften. Balanse og lettvold.

58. Hanekamp – hinka rundt med hendene i kross.

(se boken for beskrivelse)

59. Stiv heks.

En variant av ”har`n`/”tikken” – frir med å krype under beina på den som er tatt

61. Trollmann – kjempe – dverg.

Trollmann tar kjempe. Kjempe tar dverg og Dverg tar trollmann. For videre beskrivelse se boken.

62. Eksamen(som TVNorge)

Nok en kunnskapslek. Halvgøy?

63. Klappelek rundt bordet.

Sitte med annenhver hånd. Telegraflek. Mulig å vende bevegelsen. Ta vekk hånden dersom du er ute. For videre beskrivelse se boken.

64. Stein-saks-papir.

Klassiker. En nødløsning i alle sammenhenger.

65. Omsorgsring

Fletting. Se videre beskrivelse i boken.

66. ”Voschly” – gassisk/fransk lek.

Lag diagram(en midtlinje – flere tverrlinjer). Ett lag skal løpe gjennom diagrammet uten å bli tatt av de andre. Det forsvarende laget kan bare løpe på tverrlinje eller midtlinje. De som løper skal ha så mye plass i rutene at de er fri der. Dersom noen av de som løper blir tatt, skal det ropes ”tatt”. Den som greier å løpe gjennom og tilbake uten å bli tatt kan rope ”Voschly” - og laget hans har vunnet.

67. Halvape-helape.

(se beskrivelse i boken).

68. Bondesjakk/fem på rad

Klassiker. Enkel bordlek.

69. Sjøslag

Nok en bordlek.

70. Det levende monster

Gruppen skal lage et monster, og leklederen bestemmer hvordan monsteret skal se ut.

Eksempelvis gir du beskjed om at de skal lage et monster med 3 hoder, 11 ben og armer og 4 haler. Gi gruppen en tidsfrist og si at monsteret må leve i 10 sekunder. Det vil si at når tiden er ute sier du en-to-tre og deretter må bare de 3 hodene, 11 ben, 7 armene og 4 halene i 10 sekunder. (Eller da så mange av hver som du velger)

71. Kast ballen i luften

Finn en stein som ikke er altfor stor, eller noe annet som egner seg til å kaste opp i luften. Stå i ring. Den begynner med steinen, kaster den opp i midten av sirkelen og roper ut navnet på den som skal ta den i mot. Denne personen må da løpe inn i midten av sirkelen og ta i mot steinen før den faller i bakken. Dette er en fin øvelse å gjøre hvis dere begynner å bli litt kalde. Press gruppen for at det skal gå fort nok, men tenk sikkerhet!

72. "Pass the bottle"

Hvis ingen har en flaske, kan dere se om dere finner en pinne som ikke er altfor mye lenger en en 1,5 liters brusflaske og som er omtrent like tykk. Stå i ring. Poenget er at flasken skal rundt i ringen uten at noen tar på den med hendene. Altså må den flyttes med beina og må ikke være nær bakken. Aha; den som begynner tar pinnen/flasken mellom knærne og den som skal motta pinnen/flasken må ta den i mot mellom sine knær. En variant av appelsin fra hals til hals-leken.

73. Kronologisk rekke

Uten å snakke sammen skal gruppen lage en rett, kronologisk rekke ut fra første bokstav i fornavnene deres.

74. To sanne og en løgn

En og en skal alle i gruppen fortelle resten av gruppen to sanne ting om seg selv og en ting som er løgn. Deretter er det opp til gruppen å finne ut hvilket av de tre utsagnene som er løggen.

75. Lang, lang rekke

Klassisk sang.

76. Lag en historie

En begynner å si et ord. Så skal alle si et ord på rundgang slik at gruppen sammen lager en historie. Viktig at det går på rundgang slik at ingen faller utenfor.

77. Boksen går

En av mange gjemselsvarianter. Bruk boks eller tre. (PS! Litt dumt å sparke et tre!) Tell ned. Gjem deg.

78. Tre ganger rundt huset

Alle løper rundt huset. En løper motsatt vei og skal prøve å se de som løper mens de løper. Den som stopper i tide og ikke blir sett, kan løpe videre. Den som blir sett i fart, må starte å telle tre ganger rundt huset på nytt igjen. Den som først kommer tre ganger rundt huset har vunnet.

79. Kaste på stikka

Klassiker. Penger eller andre gjenstander skal kastes mot en strek.

80. Escape

Lommelyktelek. Egner seg på høstleirer. En eller to vakter et område og er utstyrt med lommelykt(er). De andre rømmer langt vekk og skal forsøke å ta seg inn i området uten å bli oppdaget. Tips. Det bør være mørkt!

81. Potetløp

Kan også lekes andre dager enn 17.mai.

82. Sekkeløp

Denne kan også lekes andre dager enn 17.mai.

83. Ringspill

Sommerklassiker.

84. Vannkrig (evt. med vannballonger)

(Se boken for beskrivelse)

85. Skattejakt

Uttallige varianter er mulig. Gåte eller rebus som utgangspunkt.

86. Fotballgolf

Finn steder ballen skal treffe. Om å gjøre å greie det med færrest mulig spark. Kan også bruke en frisbee. Det er jo tross alt en etablert idrett som heter frisbeegolf.

87. Postløp/rebus/olympiade

Lag oppgaver som grupper/enkelpersoner skal løse. Sosialt og moro.

88. Politi og blitz

Mesteparten av gruppen ligger i mølje på gulvet og holder seg tett sammen. (Roper gjerne slagord). Noen går rundt og er polit og skal rive de løs fra hverandre. De to som henger igjen til slutt har vunnet.

89. "Bli kjent"-leker

Her finnes det uendelig mange:

- Si noe positivt om deg selv ut fra forbokstavene i navnet ditt, f.eks: Hans Larsen – helhjertet og livlig.
- Ulike navneleker (se boken).
- "om jeg var en farge, et dyr, en fabrikk, skuespiller etc – da var jeg...(fyll inn – til samtale etterpå).
- Gå rundt i rommet. Musikk på. Unngå berøring. Når musikken stopper, skal du utveksle så mye personlig info du klarer med den du står nærmest før musikken starter opp igjen.
- Hopp inn i sirkelen på en måte som beskriver deg selv.
- Ta på(noe blått, en sko, blondt hår etc.). Deltagerne i stor mølje. Enkel berøringslek.

90. Sardinleken

Egner seg best i mørket. En i en gruppe går og gjemmer seg. Den første som finner den som gjemmer seg, gjemmer seg på samme sted. Når noen finner den som gjemmer seg, gjemmer de seg sammen med/ved siden av den som gjemte seg først. Stille! Den første finneren blir gjemmer i neste runde.

91. Magisk boks

I midten av en ring står en magisk boks. En og en går fram og tar ut et imaginært objekt av boksen som en mimer med. De andre i ringen skal gjette hva vedkommende tar ut av boksen.

92. Syngende stavelser

Alle sitter i en sirkel. En går ut. Gruppen velger et ord med flere stavelser, f.eks. no-vem-ber. Hver i gruppen velger seg en stavelse som de skal syng hele tiden til melodien av en kjent barnesang – f. Eks. "bæ, bæ lille lam". Den som kommer inn skal prøve å sette sammen ordet ut fra koret som høres på den kjente melodien.

93. Dyrelydleken

Alle i mølje. En lekleder fordeler 4-6 dyr m/lyder til alle i gruppen. På leklederens signal skal dyrene finne sammen i gruppe ut fra dyrets lyd.

94. Send videre vannkoppen!

Alle i sirkel med en papirkopp i munnen/mellom tennene. En persons kopp er fylt med vann. Denne personen begynner å helle vann i den neste personens kopp uten å bruke hender. Slik går det rundt sirkelen. God på en sommerdag!

95. Kenguru-"har`n"/"tikken"

Alle må bevege seg som kenguruer. Forholdsvis lystig.

96. Sprettepinn

Vestlandsklassiker. Du trenger to steiner, en stor og en liten pinne. Den lille pinnen ligger oppå de to steinene. Den store pinnen bruker du til å vippe ut den lille pinnen. En slags fattigmannsslåball. Det finnes et utall vippetriks som gir ekstra poeng – oksen, kalven etc.. Spør en vestlending!

97. Paradis

Bra lek.

98. Hoppetau

Også en bra lek.

99. Pilsbill

En sommerklassiker som også kan brukes som gruppekonsurransse.

100. Melkespannkasting, hesteskokasting, konebæring...etc.

Og listen kan du gjøre lengre...

C) Underholdningsleker:

1. Båtblåsekonkurransse

Litt småsadtisk, men ok. Balje eller noe lignende fylt med vann. To personer skal konkurrere om å blåse en båt eller noe lignende fortest over på den andre sin side. Alle som ser på skal sitte tett rundt baljen. Leklederen sier klar-ferdig-gå og slår på gå armen hardt i vannet. Alle blir våte – moro!!!

2. Flyturen

En står oppå en plate med bind for øynene. Blir løftet opp og ned. Tror at han/hun er høyt oppe. Blir bedt om å hoppe. Skummelt, men gøy. Bursdagslek.

3. Adjektivhistorie

Ferdig historie – fyll inn adjektiv. Moro ved opplesing.

4. Historie med aktører som utfører det som blir sagt

Ferdig historie. Noen frivillige får utdelt roller som de skal utføre etter som historien skrider fram. Lag en historie der aktørene gjør dramatiske ting. Dette kan funke!

5. Hypnosetrollmann

Kan noen denne, kan det bli gøy.

6. "If I was not upon this stage"

Finnes også på norsk. Spør noen om hjelp til kombinasjonen yrke og bevegelse. Ser morsomt ut. Bra med øvelse.

D) Oppvarmingssanger og øvelser:

1. Johnny`s got a head like a ping-pong ball

(Del gruppen inn i ping og pong. Syng så fort dere orker)

2. Up above my head.

(Myk, men kristelig "en synger foran"-greie)

3. Mia og Marianne

4. Vil du bli med opp på loftet?

5. "Har ni era klara barnastemmor kvar?"

(Har du skreket på leir, har du sikkert skreket denne?)

6. Katie, beautiful katie

Spør en ten singer!

7. Dyrevisa

Spør et barn!

8. Fill my cup

Spør en ten singer!

9. Heaven is a wonderful place

(tøff guttestemme – igjen: spør en gammel ten sing leder)

10. Hanen stend på stabburshella

Klassiker – kanon. Står i alle skolesangbøker.

11. Hei, hei her kommer gutta som har vaska seg, seg (sei og torsk...)

Kan du denne?

12. Ja, det var bra

Positiv og opera-light.

13. Halleluja I(Händel) Halleluja II(Ha-ha-haleluja..ho-ho-hosiannah..he-he-he loves me – and I've got the joy of the Lord)

Kristelig og koselig.

14. Sommer kommer

Opprinnelig tysk og det borger for kvalitet.

15. Telefonkatalogen – katta til teologen

Gammel ten sing moro.

16. Appelsinbåter – autobussikoondis

Enda eldre ten sing moro. Nå også på estisk.

17. Takpapp. Veggpapp. Golvapp.Panel.

Tungetrening. Kan bygges ut i andre varianter. Si det så fort du kan!